ルールブック

コンテンツ

1 基本情報

2 ゲーム概要

3 ゲームの流れ

4 ゲームの終了・勝利条件

5 細かいルール

鬼ごっこルールブック

基本情報

プレイヤー

2〜5人

プレイ時間

1ゲーム3分

ライフ

ゲーム回数5回

ゲーム概要

バーチャル広島駅 鬼ごっこは、「鬼」と「逃走者」に分かれて行う鬼ごっこゲームです。

逃走者はタスクをクリアして制限時間以内に鬼から逃げ切り、エリアから脱出しましょう。

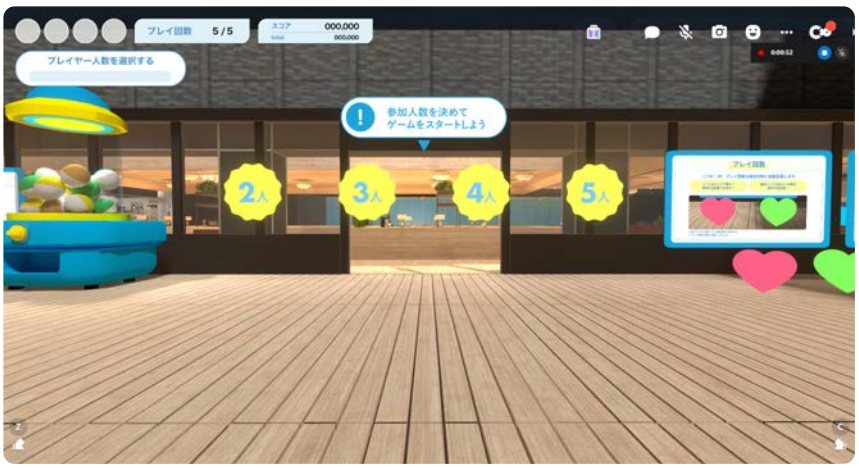
制限時間内に１人でも逃走者がエリアから脱出できれば逃走者の勝利。

制限時間内に逃走者全員を捕まえるか、逃走者が1人もゲームエリアを脱出することができなければ鬼の勝利です。

フィールドに現れるアクティブアイテムや課金で得られるパッシブスキルを駆使して、相手に勝利しよう。

ゲームの流れ

1 参加人数決めて、その人数のボタンを選択します。



2 鬼は「鬼」の、逃走者は「逃走者」の役職アイテムをタップして手に持ちます。

3 マッチング時間中に役職アイテムを持った人がゲームの参加者になります。

マッチング時間中に参加人数が集まらない場合は人数選択に戻ります。

4 参加人数が揃うと自動的にゲームエリア（ミナモア館内）にワープします。ゲームエリアにワープすると参加者は5秒間動けません。

また、鬼は逃走者が動き出してからさらに10秒間動けません。

5 逃走者はゲーム時間内にタスクをクリアする必要があります。タスクは「指定の場所に15秒間立ち続けること」。

クリアに必要なタスク数は逃走者の人数+1つです。

6 必要なタスク数をクリアすると脱出口の扉が開きます。逃走者はそこからゲームエリアを脱出すればクリアです。

7 鬼は逃走者に触れる事で捕まえることができます。逃走者を全員捕まえましょう。

8 鬼に捕まると逃走者は牢屋エリアにワープします。

逃走者全員が捕まるか、制限時間に達するとゲームは終了です。

ゲームの終了・勝利条件

「鬼」の勝利条件

制限時間内に逃走者全員を捕まえるか、
逃走者が1人もゲームエリアを脱出する
ことができなければ鬼の勝利です。

「逃走者」の勝利条件

1人以上の逃走者がゲームエリアを脱出す
ることができれば逃走者の勝利です。

鬼ごっこルールブック(細かいルール)

アクティブアイテム

アクティブアイテムは、ゲームをより楽しんでいただける無料のアイテムです。

1分毎にゲームエリア内のどこかにアイテムボックスが現れます。そのアイテムボックスに触れると、3種類のアクティブアイテムから1つのアクティブアイテムが獲得できます。

ゲーム中最大2つまで持つことができ、先に獲得したものから消費されます。

PCでは画面をクリック、スマホでは「使う」ボタンを押すことで使用できます。

アイテム一覧

アクティブアイテムは60秒に3つ出現します。

開始時	1分経過	2分経過
3つ	3つ	3つ

次のアイテムが出るまでに取られなかったアイテムは切り替えと同時に消滅します。

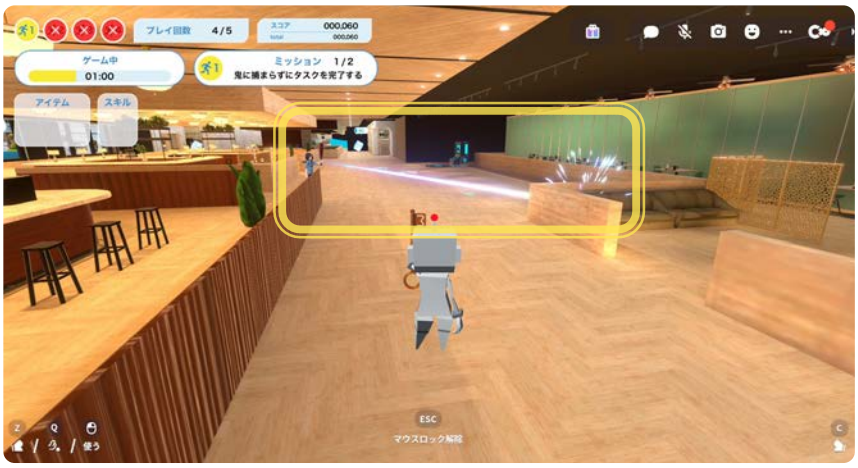
アイテム1

足が瞬間的に早くなる

アイテム2

ビームが出る

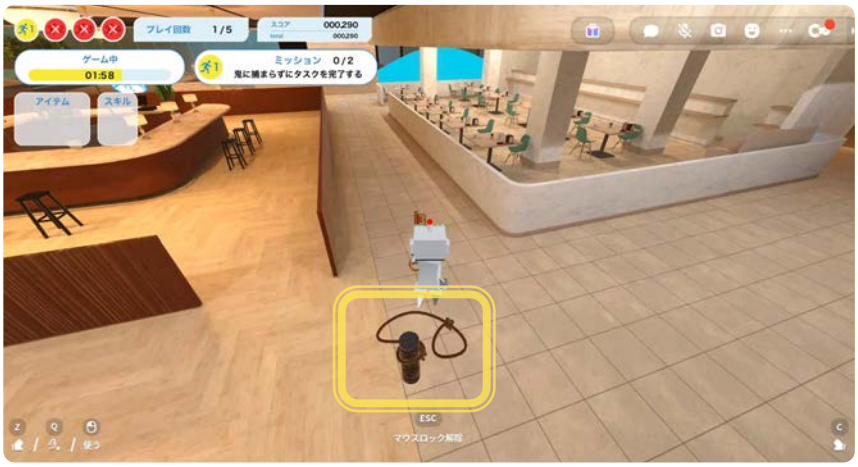
※攻撃にはなりません



アイテム3

罠を仕掛ける

当たった人は、鬼・逃走者に関わらずその場で
3秒間動けなくなります



パッシブスキル

パッシブスキルは、プレイヤー自らのステータスを上げることができる有料のスキルです。

スキル一覧

スキルガチャを回すことでスキルが獲得でき、そのスキルに沿ったステータスが上がります。

ゲーム参加前に装備することで使用でき、1回のゲーム使い切りです。

スキルBOXには、各種類毎に最大5つまで保有することができます。

（最大保有可能数を超えるとスキルガチャが回せないため、5つ溜まるまでに使用する必要があります）

購入の仕方

パッシブスキルの購入には、クラスターコインが必要です。詳しくはこちら

❶ スキルガチャをタップする。

❷ 購入確認画面を確認して「購入」を押す。

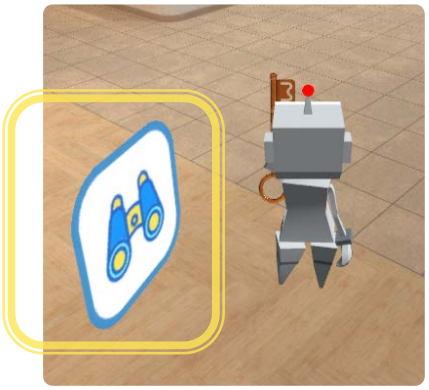
❸ 購入が完了すると獲得したスキル名が表示され、保有する各種スキル数が表示されます。

❹ 獲得したスキルをタップすると装備できます。

5 スキルガチャの横にあるスキルBOXは自分が持っているアイテムのみ表示されます。

一緒にプレイしている別のユーザーの情報は見えません。

6 獲得したスキルを装備してゲームに参加すると自分の回りにスキルの画像が表示される。



各スキルに対するステータス効果

足＋２　/ 足の速さ＋0.2

逃走者の場合1.2倍

鬼の場合1.4倍
(鬼はデフォルトで1.2倍)

索敵＋２

逃走者の場合15m以内に１人以上の鬼がいる時、ローカルUI上部にアイコンを表示。

鬼の場合15m以内に１人以上の逃走者がいる時、ローカルUI上部にアイコンを表示。

フィジカル＋２

逃走者の場合被攻撃範囲を半径0.3mに縮小
(鬼の攻撃範囲の基準値は半径0.5m)

鬼の場合攻撃範囲を半径0.7mに拡大

足＋1、索敵＋1

逃走者の場合足の速さ1.1倍、10m以内に鬼がいる時アイコン表示

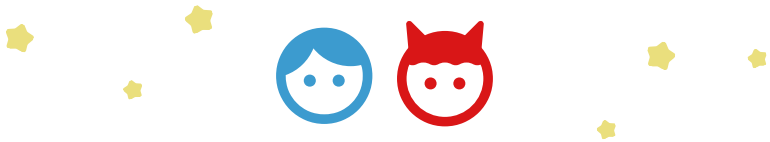
鬼の場合足の速さ1.3倍、10m以内に逃走者がいる時アイコン表示

足＋1、フィジカル＋1

逃走者の場合足の速さ1.1倍、被攻撃範囲を半径0.4mに縮小

鬼の場合足の速さ1.3倍、攻撃範囲を半径0.6mに拡大

経験値の獲得条件とポイント数



逃げ切り	40pt

※エリアから脱出するとポイントが獲得できます。

参加	20pt
捕獲	50pt/人
タスク完了	20pt /個
BOXアイテム獲得時	10pt

空間変化ギミック

ゲームに参加していない観戦者がゲームに影響を及ぼすことができる有料のギミックです。

空間変化ギミックがチャを回すことで、ランダムで空間に変化を起こすことができます。

壁ができる

花火がでる

上記２つがランダムで発火する。

購入の仕方

空間変化ギミックには、クラスターコインが必要です。詳しくはこちら

❶ 空間変化ギミックがチャをタップする。

❷ 購入確認画面を確認して「購入」を押す。

参加時に持つ役職アイテムを手放してしまったら

1. 役職アイテムを手放すと観戦エリアにワープします。

2. ゲームスタート時と同じように役職アイテムが表示されるので、同じプレイヤーが手に持つことでゲームに戻ることができます。