あつまれ、まめふれんず駅員！アバターフォトコンテスト！　コンテスト規約



1.募集要項

●主催・運営

西日本旅客鉄道株式会社（以下「当社」といいます。）を含む、バーチャル広島駅および本コンテストを運営する者（以下「運営者」といいます。）。

● 募集内容

BOOTH で販売する対象の制服衣装を着用したアバターを使用し、バーチャル広島駅 2.u 内で撮影した静止画像を募集します！制服を着用したアバターがメインに写っている作品を対象とします。

- 「まめひなた」等まめふれんずを用いた表現は各アバター制作者が定める利用規約・ガイドラインに従って制作してください。
- 応募作品にその他のアバター、衣装、アクセサリー等を含める場合、エントリー者は、自己の責任において各権利者の利用条件を確認し、X への投稿および運営者による本規約に定める駅掲出・広告等への利用に必要な許諾ならびに写っている参加者の同意を得たうえで、応募を行うものとします。

● 対象商品・アバター

対象商品：BOOTH で販売する制服モデル（制帽を含む）
正式商品名：【バーチャル広島駅 2.u】JR 西日本 制帽・制服セット
販売ページ：https://official-jrw-xr.booth.pm/items/8988737
着用対象：まめふれんず素体のアバター　こちらのページ掲載のもの

- 制服の着用は必須です。制帽の着用は任意とします。
- 制服以外のアイテムを併用できますが、対象の制服を使用していない作品は対象外です。

● 応募期間

開始日時：2026年 11 月 10 日(火)

締切日時：2026年 11 月 23 日(祝・月)23 時 59 分

結果連絡・発表時期：締切後、1～2週間を目安にXで発表いたします

X アカウント「バーチャル大阪駅/広島駅【公式】(@official vos)」(以下「当社アカウント」といいます。)より DM にて当選者にご連絡する場合があります。

●画像仕様

縦横比：16:9 もしくは 9:16

※縦長でも横長でもどちらでもご応募いただけます。

※場合によっては DM にてデータの提供し直しをお願いする場合がございます。

●選出作品の掲出

選出作品を、バーチャル広島駅内およびリアルの広島駅で掲出します。掲出時には作者の表示名を掲載します。

広島駅での掲出時期・期間：2026 年 12 月 21 日(月)～27日(日)(予定)

※賞金等の進呈はありません。

2.応募方法・作品条件

●応募方法

- **当社アカウント「バーチャル大阪駅/広島駅【公式】(@official vos)をフォローしてください。**
- **X で作品画像に「#V広島駅制服フォトコン」と「表示名」を付けて、応募期間内に投稿してください。**
- **公式 X アカウントからの DM を受信できる設定にしてください。**

※選出時点まで当社アカウントをフォローしている必要があります。

※選出された場合、表示名を添えて作品画像を掲載いたします。

●作品の制作・加工条件

- バーチャル広島駅 2.u 内で撮影した静止画像に限ります。動画は対象外です。
- BOOTH で販売する対象の制服モデルを使用してください。
- 制服を着用したまめふれんず素体のアバターがメインに写っていることを条件とします。
- コピー・文字の追加、装飾および背景の合成は可能です。ただし、バーチャル広島駅の背景が残り、同駅内で撮影したことを確認できる画像としてください。
- 制服の色変更・改変および生成 AI による加工は認めません。
- 複数のアバターが写っていても応募できます。すべてのアバターが制服を着用している必要はありません。選出された場合、投稿者を代表者とみなします。

※他の参加者のアバターが写っている場合、応募者は、X への投稿および本規約に定める駅掲出・広告等への利用、およびアバター側が定める利用規定を確認し、必要な同意を取得したうえで応募してください。

●応募数・選出単位

- 1人で複数の投稿による応募が可能です。
- ただし、選出は1人につき1投稿までとし、選出する画像は1枚とします。
- 1投稿に複数の画像がある場合、運営者がその中から1枚を選出します。

●応募資格

本募集要項および応募規約に同意し、応募条件を満たして応募した方を対象とします。未成年者は、本企画への応募および本規約に基づく作品利用について、法定代理人の同意を得て応募してください。

● 選定方法

応募期間終了後、当社を含む運営による厳正な審査の上、選定します。選定基準については、表現力や本企画趣旨との合致度などを総合的に判断します。

3.応募規約

この利用規約（以下「本規約」といいます。）は、VRChat Inc.が提供するメタバースプラットフォームVRChat において、当社が運営するバーチャル空間「バーチャル広島駅 2.u」（以下「本ワールド」といいます。）で開催する「あつまれ、まめふれんず駅員！アバターフォトコンテスト！」（以下「本コンテスト」といいます。）に運営者が指定するエントリー条件（以下「エントリー条件」といいます。）に従いエントリーした者（以下「エントリー者」といいます。）が遵守すべき事項等について定めたものであり、エントリー者は本規約を遵守しなければならないものとします。エントリー条件は、本募集要項および本規約に定めるものとします。

本規約に定めのない用語および各プラットフォーム上の行為については、VRChat 利用規約・コミュニティガイドライン、X の利用規約・ポリシーその他各プラットフォームの定めに準拠して対応します。本コンテストは、X社および VRChat Inc.が主催、運営、協賛または後援するものではありません。

第1条（応募・注意事項）

1. エントリー者は、エントリー条件に従い、指定ハッシュタグを付けた作品を投稿することによるエントリー（以下「本エントリー」といいます。）を行ったことをもって、本募集要項および本規約へ同意いただいたものとみなします。
2. 応募作品の選定は、募集テーマおよび作品条件に沿っていることが前提条件となります。応募状況等により、選出がない場合があります。
3. 応募期間中、複数の投稿による応募が可能です。ただし、選出は1人につき1投稿までとし、選出する画像は1枚とします。1投稿に複数画像がある場合、運営がその中から1枚を選出します。
4. エントリー者は、応募作品の制作・投稿および本規約に定める利用に必要な権利を有し、他の契約等により本コンテストへの応募または利用に制限がない場合に限り、本エントリーをすることができます。第三者権利物の確認については、第4条に定める役割分担に従うものとします。
5. 本エントリーにかかる費用（対象商品の購入費用、応募作品の創作費用、インターネット接続料、端末代、通信費、電気代その他応募に必要な費用を含みます。）は、応募に参加する方各自の負担とします。
6. 本規約に記載しない事項については、各プラットフォームの規約等、駅施設の運営ルールおよび関連法令に準拠して対応します。

第2条（審査対象外となる場合）

運営者が、応募作品またはエントリー者について、次のいずれかに該当すると合理的に判断した場合、当該応募作品を審査対象外とする場合があります。

1. 募集要項または本規約に違反し、または違反するおそれがある場合。
2. 未成年者、成年被後見人、被保佐人または被補助人であり、法定代理人、後見人、保佐人または補助人の必要な同意等を得ていない場合。

3. 反社会的勢力等である、または資金提供その他を通じてその維持・運営・経営に協力または関与していると当社が判断した場合。
4. 選出時点で応募投稿が削除されている場合、応募アカウントが非公開である場合、または公式 X アカウントのフォローを解除している場合。非公開アカウントからの応募は受け付けません。
5. その他、本コンテストの趣旨に照らして不適当であると運営が合理的に判断した場合。

第3条（禁止事項・違反時の措置）

1. エントリー者は、以下の各号に定める行為を行ってはならないものとします。
（1）法令、公序良俗、募集要項、本規約または各プラットフォームの規約等に違反する行為。
（2）盗作、無断転載、無断トレースその他第三者の知的財産権、プライバシーその他の権利・利益を侵害する行為。権利者の利用規約・ガイドラインまたは許諾に基づく素材利用を妨げるものではありません。
（3）特定の個人・団体への誹謗中傷、名誉毀損、差別的表現その他公序良俗に反する表現を含む作品の制作・投稿。
（4）犯罪行為、犯罪予告と受け取られる行為または危険行為を誘引する行為。
（5）別途許諾を得ていない法人による営利を目的とした行為。
（6）必要な同意等なく第三者の個人情報を含める行為。
（7）その他、本ワールドおよび本コンテストの運営趣旨に照らして不適切な行為。
2. 運営者は、違反またはそのおそれがあると合理的に判断した場合、審査対象外、選出取消し、掲載・掲出の停止その他必要な措置をとることができるものとします。必要な場合は、本コンテストを中止または停止することができるものとします。損害に関する責任は、第8条に従います。

第4条（第三者の権利確認・同意）

1. エントリー者は、アバター、衣装、小物、ロゴ、合成素材、文字・装飾素材その他第三者の権利物を応募作品に含める場合、個人としての応募・投稿に必要な範囲で、当該権利物の利用規約、ガイドラインまたは個別許諾に基づき本エントリーを実施するものとします。対象アバターについても、適用される権利者の利用規約またはガイドラインに従うものとします。
2. 運営者は、応募作品の選出または利用にあたり、必要に応じて、エントリー者に第三者権利物のリスト、使用素材、利用規約、ガイドライン、許諾状況その他確認に必要な情報の提供を求める場合があります。
3. 運営者は、当該情報を踏まえ、駅掲出、公式告知、BOOTH 商品ページ、ワールド内掲載その他法人としての利用に追加の確認・許諾が必要な場合、必要な権利確認または許諾取得を行います。確認・許諾取得ができない作品は、選出、掲載・掲出またはその他の利用の対象から除外する場合があります。選出作品は、必要な権利確認を完了したうえで公表・利用します。
4. エントリー者は、応募作品において第三者の氏名、肖像、声、アカウント名、表示名その他個人を識別できる情報を使用または表示する場合、当該第三者の必要な同意を得るものとします。ただし、権利者が公表している利用規約またはガイドライン上、当該利用が認められている場合はこの限りではありません。

※他の参加者のアバターが写っている場合、エントリー者は、X への投稿および本規約に定める駅掲出・広告等への利用について、必要な同意を取得したうえで本エントリーを行うものとします。参加者の同意と、アバター等の権利者の許諾は、区別して確認するものとします。

第5条（審査・選出連絡）

1. 応募期間終了後、運営者による審査の上、掲出する作品を選定します。

2. 選出候補者へのご連絡は、公式 X アカウントから、応募時に使用された X アカウントへの DM にて行います。エントリー者は、公式 X アカウントからの DM を受信できる設定にするものとします。
3. DM 送付から3日程度を目安として、ご返信が確認できない場合またはご連絡ができない場合は、選出を取り消し、次点の候補者を選出する場合があります。
4. 運営者は、応募投稿から作品画像を取得するものとし、元画像の別途提出期限は設けないものとします。権利確認に必要な情報の提供依頼については、第4条の定めに従うものとします。

第6条（権利の帰属・応募作品の利用）

1. 応募作品に係る著作権その他の知的財産権は、エントリー者または各権利者に帰属します。
2. エントリー者は、自らが権利を有する範囲において、運営者に対し、本コンテストの運営、審査、選出候補者確認、結果発表、告知、広報、展示、記録および対象制服モデルの販促に必要な範囲で、応募作品を無償で利用することを許諾します。利用対象は、選出作品に限らず、応募作品全体とします。第三者の権利物の利用は、第4条の確認・許諾取得に従います。
3. 利用媒体は、駅サイネージ、公式 X、公式サイト、BOOTH 商品ページ、バーチャル広島駅内および前項の目的に沿ったその他の広告とします。掲出時には作者の表示名を掲載します。
4. 利用期間は、本コンテストの告知開始日から結果発表後1年間までとします。ただし、既に制作・掲出・配布・公開済みの印刷物、記録資料、プレスリリース、SNS 投稿、Web アーカイブその他回収困難な媒体については、当該媒体が存続する範囲で掲載が継続される場合があります。
5. 運営者は、作品の趣旨および印象を損なわない範囲で、サイズ変更、トリミング、解像度調整、色調補正、ファイル形式の変換、文字・ロゴ・クレジット等の配置および他の作品との併載を行う場合があります。
6. 作品内容の実質的な改変、キャラクター性を損なう加工または本コンテストの目的を超える利用を行う場合は、事前に該当エントリー者と協議します。

第7条（変更・遅延・中止・規約改訂）

1. 災害、事故、システム障害、法令・各プラットフォーム規約上の問題その他やむを得ない事情がある場合、本コンテストまたは作品掲出の内容変更、一時中断、遅延、中止または終了を行う場合があります。その場合は、公式 X で事前または速やかに告知し、個別の連絡が必要な相手には X の DM で連絡します。
2. 本規約は、法令の改正、サービス内容の変更その他合理的な理由がある場合に限り、運営者の判断により改訂または廃止することができます。変更がエントリー者に重大な影響を及ぼす場合は、相当の予告期間を設け、バーチャル広島駅の公式サイト上で告知します。公式サイトが変更された場合は変更後のサイトを含みます。改訂後の規約は、当該予告期間の経過をもって効力を生じるものとします。

第8条（紛争対応・免責）

1. 第三者からの異議、権利侵害通知または紛争が、エントリー者の本規約違反、表明内容の誤りまたは応募作品に含まれる第三者権利物に起因して生じた場合、エントリー者は自己の責任と費用負担において処理・解決するものとします。ただし、運営者の責に帰すべき事由に起因する場合はこの限りではありません。
2. 運営者は、VRChat および X の利用、システムメンテナンス、ネットワークの不具合、コンピュータウイルス、サーバダウン等、運営者の支配の及ばない事態およびそれに関連して生じた損害について、運営者の責に帰すべき事由がない限り責任を負わないものとします。
3. 運営者の責に帰すべき事由によりエントリー者に損害が生じた場合、運営者に故意または重大な過失がある場合を除き、通常生ずべき直接かつ現実の損害の範囲内で責任を負うものとします。

第9条（個人情報の取扱い）

1. 当社は、選出候補者への連絡、本人確認、応募作品の確認、権利確認、結果発表、掲出物の制作・掲出、問い合わせ対応その他本コンテストの運営に必要な範囲で、エントリー者の X アカウント情報、応募作品、連絡先その他エントリー者から提供された個人情報を利用します。
2. 当社は、前項の目的の達成に必要な範囲で、運営委託先、制作会社その他関係者に個人情報の取扱いを委託する場合があります。
3. 選出作品、選出者の X アカウント名、表示名およびクレジット名は、本コンテストの結果発表、告知、広報および掲出物に掲載される場合があります。
4. 個人情報の取扱いについては、「JR 西日本プライバシーポリシー」もご確認ください。

第 10 条（準拠法・管轄）

本規約の準拠法は日本法とし、本規約に起因し、または関連する一切の紛争については、大阪地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

以上