

## 4.u子(フォーユーコ)ファンアート大募集企画 規約

### ● 応募期間

2026年6月19日(金)~2026年7月5日(日)23:59

### ● 結果発表

2026年7月中旬ごろを目安に [Xアカウント「バーチャル大阪駅/広島駅【公式】\(@official\\_vos\)」](#)(以下「当社アカウント」といいます。)よりDMにて当選者にご連絡いたします

※DM不達により、当選処理に進めない場合、当選無効になる場合があります。

### ● 募集テーマ

#### 「ある夏の日の4.u子」

上記をテーマとして、4.u子(フォーユーコ)のファンアートを作成しよう！

※以下に掲載している「4.u子の設定資料」を参考に、ファンアートを制作してください。

衣装や髪色の変更は原則不可となります。(制服や制帽の改変不可、ただし制帽の着脱については許容。  
なお4.u子の制服および制帽には男性用・女性用の定めはございません。)

※サイズについて:横長、1:√2の比率で作成してください。

なおショッパーはA2(W594mm×H420mm)サイズでの印刷を予定しています。

※解像度について:350dpiは確保してください。

※Xでの応募時のファイル形式:PNGまたはJPEGで添付してください。

なお、最優秀作品として選出された場合、ショッパーへの印刷はPSD形式・AI形式・JPEG形式での入稿となりますので、後日DMにてデータのご提出をご依頼する場合がございます。予めご了承ください。

※複数作品の投稿も可能ですが、選出は1アカウントにつき1作品までとします。

# PROFILE

- NAME\_ 4.u子 (フォーユーコ)
- BIRTHDAY\_ 4月9日
- HEIGHT\_ 153cm
- BRAND COLOR\_ #0169b7 (R:1 G:105 B:183)
- FAVORITE THINGS\_ オムライス、アイス、カラオケ
- THINGS I'M NOT GOOD AT\_ 虫全般
- WORRIES\_ 梅田ダンジョンが攻略できないこと
- DREAM\_ バーチャル・ステーションを全世界の人に知ってもらふこと! (裏目標は駅長になること。虎視眈々と下剋上を狙っている…)



バーチャル大阪駅  
Virtual OSAKA Station 4.u



## ● 応募資格

以下に定める利用規約に同意の上、エントリーを行った者

## ● エントリー方法

- 1 募集テーマに沿ってイラストを制作。
- 2 制作したイラストをハッシュタグ「[#フォーユーコFA企画](#)」をつけて X で投稿。
- 3 「当社アカウント」をフォロー

※選出時点まで当社アカウントをフォローしている必要があります。

## ● 選定方法

応募期間終了後、西日本旅客鉄道株式会社(以下「当社」といいます。)を含む本企画を運営する者(以下「運営」といいます。)による厳正な審査の上、選定します。選定基準については、表現力や本企画趣旨との合致度などを総合的に判断します。

## ● 特典

🏆 最優秀作品:1 作品

- クオカード 1 万円分の贈呈
- イラストの掲載されたオリジナルショッパーの贈呈
- イラストが掲載されたオリジナル冊子の贈呈

🥈 佳作:10 作品

- クオカード 1,000 円分の贈呈
- イラストが掲載されたオリジナル冊子の贈呈

※選出された作品は、JR 西日本グループが出展するコミックマーケット 108(2026 年 8 月 15 日、16 日)のブースで一定金額以上の購入特典として配布されるオリジナルショッパー、およびブース内で無料配布されるオリジナル冊子に掲載させていただきます。当該利用は本コンテストの一環として実施するものであり、採用時の賞品とは別に追加の対価は発生いたしません。あらかじめご了承のうえご応募ください。

※選出時のご連絡は 当社アカウントより DM で行います。また、贈呈に関するご連絡も DM で行います。

※入稿規定などにより、DM にてデータの修正および再提出をご依頼する場合がございます。

※詳細な掲載内容などはバーチャル大阪駅/広島【公式】X アカウントにて別途お知らせいたします。

## <応募規約>

この利用規約(以下「本規約」といいます。)は、当社が運営するバーチャル空間「バーチャル大阪駅 4.u」及び「バーチャル広島駅 2.u」(以下「本ワールド」といいます。)のキャラクター4.u子(フォーユーコ)ファンアート大募集企画(以下「本コンテスト」といいます。)に運営者が指定するエントリー条件(以下「エントリー条件」といいます。)に従いエントリーした者(以下「エントリー者」といいます。)が遵守すべき事項等について定めたものであり、エントリー者は本規約を遵守しなければならないものとします。

なお、本規約に定めのない用語および各プラットフォーム上の行為については、X の利用規約・ポリシーその他各プラットフォームの定めに基づいて対応します。本コンテストは、X 社が主催、運営、協賛または後援するものではありません。

### 第1条(注意事項)

1. エントリー者は、エントリー(以下「本エントリー」といいます。)を行ったことをもって、本規約へ同意いただいたものとみなします。
2. 応募作品の選定は募集テーマに沿っていることが前提条件となります。
3. 応募状況等により、選出がない場合があります。
4. 応募期間中、複数の作品を応募できます。ただし、選出は1アカウントにつき1作品までとします。
5. 本コンテストは、災害、事故、システム障害、法令・各プラットフォーム規約上の問題その他やむを得ない事情がある場合、内容変更、一時中断、中止または終了する場合があります。また、実際にそれら事情が発生した際には、合理的な方法で事前または速やかに告知をおこないます。
6. 本エントリーにかかる費用(応募作品の創作費用、インターネット接続料、端末代、通信費、電気代、その他応募に必要な費用を含みます。)は、エントリー者各自の負担とします。
7. 本規約は、法令の改正、サービス内容の変更その他合理的な理由がある場合に限り、運営者の判断により改訂及び廃止することができるものとします。なお、本規約の変更が利用者に重大な影響を及ぼす場合には、相当の予告期間を設けて、ドメインが <http://www.jr-odekake.net/navi/virtual-station/osaka/>である運営者が運営するウェブサイト(理由の如何を問わず当社のウェブサイトのドメイン又は内容が変更された場合は、当該変更後のウェブサイトを含みます。)上において告知するものとします。  
前項の告知がなされた場合、当該予告期間の経過をもって、改訂後の規約が効力を生じるものとします。
8. エントリー者は、応募作品について、次の各号を満たす場合に限り、「本エントリー」をすることができます。ただし、本コンテストで指定された設定資料などに基づく表現、ならびに権利者の利用規約または許諾に基づき利用可能な素材については、この限りではありません。
9. 応募者が自ら創作した部分について、盗作、無断転載、無断トレースその他第三者の権利を侵害するものではないこと。ただし、本コンテストで指定された公式設定資料等に基づく表現を除きます。
  - 1 第三者の著作物、素材そのほかの権利物等を利用する場合は、個人としての応募・投稿に必要な範囲で、当該権利物の利用規約、ガイドラインまたは個別許諾に適合していること。法人としての掲出、公式告知、バーチャル大阪駅またはバーチャル広島駅内掲載、ショッパー・冊子への掲載、その他本コンテストに関連する利用に追加の確認または許諾が必要となる場合は、運営が必要な権利確認または許諾取得を行うこと。
  - 2 第三者の商標権、著作権、意匠権、及びその他の知的財産権又はパブリシティ権、プライバシーその他の人格権(以下「知的財産権等」という。)を侵害するものではないこと。
  - 3 対象を限定せず、誹謗中傷、または名誉を毀損する内容を含まないこと。
  - 4 作品制作において、AI 生成を使用していないこと。
10. 運営者が、応募作品またはエントリー者が以下の各号のいずれかの事由に該当すると合理的に判断した場合、当該応募作品を審査対象外とする場合があります。
  - 1 本規約に違反するおそれがあると運営者が判断した場合
  - 2 エントリー者が、未成年者、成年被後見人、被保佐人または被補助人のいずれかであり、法定代理人、

- 後見人、保佐人または補助人の同意等を得ていなかった場合
- 3 エントリー者が、反社会的勢力等(暴力団、暴力団員、右翼団体、反社会的勢力、その他これに準ずる者を意味します。以下同じです。)である、または資金提供その他を通じて反社会的勢力等の維持、運営若しくは経営に協力若しくは関与する等反社会的勢力等との何らかの交流若しくは関与を行っているとして当社が判断した場合
  - 4 その他、運営者が本コンテストに適当でないと判断した場合
11. 第5項の定めにかかわらず、エントリー者が次の各号のいずれかに該当する行為を行った場合又はそのおそれがある場合は、本コンテストの開催期間中にかかわらず、運営者は、本コンテストを中止または停止させることその他必要な措置をとることができるものとします
- 1 特定の団体や個人を誹謗中傷する行為(動画投稿・掲載を含むものとし、本項では以下同じとします。)
  - 2 法令や公序良俗に反し、又はそのおそれがある行為
  - 3 第三者の知的財産権等その他の権利又は利益を侵害している、又はそのおそれがある行為
  - 4 わいせつ・残虐・差別に相当する等の事情により、第三者に不快感を与える行為
  - 5 犯罪行為や危険行為を誘引させる行為
  - 6 別途許諾を得ていない法人による営利を目的とした行為
  - 7 個人情報が含まれている行為
  - 8 その他、運営者が本ワールドの運営趣旨に照らして不適切だと判断した行為
12. 本規約に記載しない事項については、Xの利用規約・ポリシー、イベント会場の運営ルール、ならびに関連法令に準拠して対応します。
13. 本規約の準拠法は、日本法とし、本規約に起因したまたは関連する一切の紛争については、大阪地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 第2条(禁止事項)

1. エントリー者は、以下の各号に定める行為を行ってはならないものとします。
  - 1 公序良俗に反するような本ワールドの使用、及び応募作品の作成(他人の権利に触れる行為、特定の個人・団体への誹謗中傷や名誉棄損にあたる行為、公序良俗に反する行為、差別・わいせつな表現など一般に不快感を与える可能性がある行為また犯罪予告と受け取られる行為は禁止いたします)。
  - 2 本規約、法令等に違反する行為
2. エントリー者が前項の定めその他本規約に違反していると運営者が判断した場合、運営者は、中止または停止させることその他必要な措置をとることができるものとします。この場合、エントリー者が被った損害について、運営者は一切の責任を負わないものとします。

## 第3条(応募作品の取扱い)

1. エントリー者は、第三者の著作物、素材その他の権利物を応募作品に含める場合、個人としての応募・投稿に必要な範囲で、当該権利物の利用規約、ガイドラインまたは個別許諾に基づき本エントリーを実施してください。

運営は、応募期間終了後に受賞候補作品を仮選定し、必要に応じて受賞候補者に対し、作品中に含まれる第三者権利物のリスト、使用素材、利用規約、ガイドライン、許諾状況その他確認に必要な情報の提供を求める場合があります。

運営は、当該情報を踏まえ、駅掲出、公式告知、「バーチャル大阪駅 4.u」または「バーチャル広島駅 2.u」内掲載、ショッパー・冊子への掲載、その他法人としての利用に必要な権利確認または許諾取得を行います。必要な権利確認または許諾取得ができない場合、当該作品は受賞対象、掲載・掲出対象またはショッパー制作対象から除外される場合があります。

権利確認が完了した作品を、選定作品として公表し、公式告知、ショッパー化等の対象とします。
2. エントリー者は、応募作品において第三者の現実の氏名、肖像、声、アカウント名、ハンドルネームその他個人を識別できる情報を使用または表示する場合、当該第三者の同意を得るものとします。ただし、権利者が公表している利用規約またはガイドライン上、当該利用が認められている場合はこの限りではありません。
3. 第三者からの異議、権利侵害通知または紛争が、エントリー者の本規約違反、表明内容の誤り、または応募作品に含まれる第三者権利物に起因して生じた場合、エントリー者は、自己の責任と費用負担においてこれを処理・解決するものとします。

ただし、運営者の責に帰すべき事由に起因する場合はこの限りではありません。

4. 応募作品に係る著作権その他の知的財産権は、応募者または各権利者に帰属します。  
応募者は、応募者が権利を有する範囲において、運営者に対し、本コンテストの運営、審査、受賞候補者確認、結果発表、告知、広報、展示、記録、駅ポスターの制作・掲出・贈呈、公式サイト・公式 SNS・プレスリリース・「バーチャル大阪駅 4.u」または「バーチャル広島駅 2.u」内での掲載に必要な範囲で、応募作品または受賞作品を無償で利用することを許諾します。利用期間は、本コンテストの告知開始日から結果発表後 1 年間までとします。  
ただし、既に制作・掲出・配布・公開済みの印刷物、記録資料、プレスリリース、SNS 投稿、Web アーカイブ その他回収困難な媒体については、当該媒体が存続する範囲で掲載が継続される場合があります。
5. 運営者は、応募作品または受賞作品の掲載・掲出・制作にあたり、作品の趣旨および印象を損なわない範囲で、サイズ変更、トリミング、解像度調整、色調補正、ファイル形式の変換、文字・ロゴ・クレジット等の配置、他の作品との併載を行う場合があります。作品内容の実質的な変更、キャラクター性を損なう加工、または本コンテストの目的を超える利用を行う場合は、事前に該当応募者と協議します。

#### 第4条(免責事項)

1. 運営者は、X の利用、システムメンテナンス、ネットワークの不具合、コンピュータウイルスの影響、及びサーバダウン等、運営者の支配の及ばない事態、及びそれに関連して生じたエンタリー者の損害等について、一切の責任を負いません。
2. 本コンテストに関連して、エンタリー者の応募作品、投稿内容、第三者権利物の利用、または本規約違反に起因してエンタリー者または第三者との間に紛争が発生した場合、エンタリー者は、自己の責任と費用において当該紛争を解決するものとします。ただし、運営者の責に帰すべき事由に起因する紛争についてはこの限りではありません。
3. 運営者は、本コンテストに関連して、運営者の責に帰すべき事由によってエンタリー者に損害が生じた場合、運営者に故意または重大な過失がある場合を除き、通常生ずべき直接かつ現実の損害の範囲内で責任を負うものとします。

#### <個人情報取扱いについて>

当社は、受賞候補者への連絡、本人確認、応募作品の確認、権利確認、結果発表、ショッパー・冊子制作、掲示物制作、賞品の発送、問い合わせ対応その他本コンテストの運営に必要な範囲で、応募者の X アカウント情報、応募作品、氏名、住所、連絡先、その他応募者から提供された個人情報を利用します。

当社は、上記目的の達成に必要な範囲で、運営委託先、制作会社、配送事業者その他関係者に個人情報の取扱いを委託する場合があります。

受賞作品、受賞者の X アカウント名、表示名、クレジット名は、本コンテストの結果発表・告知・広報・掲出物に掲載される場合があります。個人情報の取扱いについては、「JR 西日本プライバシーポリシー」(<https://www.westjr.co.jp/guide/privacy.html>)もご確認ください。

以上